

ENTRADA
Arapoema - TO 30/03/2026
wcd
Diretoria Administrativa

Aprovado em 30 / 03 / 2026
wcd
Presidente Secretária



PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE ARAPOEMA
GABINETE DO VEREADOR

REQUERIMENTO Nº002/2026 ARAPOEMA/TO, AOS 30 DIAS DO MÊS DE MARÇO 2026.

Senhor Presidente,
Senhores Vereadores
Senhora Vereadora.

ASSUNTO: Solicitação de roçagem (limpeza) e reparos na iluminação da pista de caminhada do lago municipal.

O Vereador que a este subscreve, no uso de suas atribuições legais e regimentais, vem respeitosamente requerer, após ouvido o Plenário, que seja encaminhado expediente ao Poder Executivo Municipal, solicitando a realização de serviços de roçagem (limpeza) e manutenção/reparos na iluminação pública da pista de caminhada localizada no lago municipal de Arapoema.

José Carlos Mendes da Silva
Vereador/ Autor



PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE ARAPOEMA
GABINETE DO VEREADOR

JUSTIFICATIVA:

A pista de caminhada do lago municipal é um dos espaços mais frequentados pela população, sendo utilizada diariamente para práticas esportivas, lazer e convivência social por crianças, jovens, adultos e idosos.

Entretanto, o local encontra-se com mato alto muito próximo à pista, o que além de prejudicar a estética e a utilização adequada do espaço, pode favorecer o aparecimento de animais peçonhentos, como cobras, escorpiões e outros, colocando em risco a segurança dos frequentadores.

Além disso, a iluminação pública encontra-se precária, com diversos pontos apagados ou com baixa luminosidade, o que aumenta a sensação de insegurança e dificulta o uso do espaço no período noturno.

Diante dessa situação, é de extrema importância que o Poder Público realize com urgência os serviços solicitados, garantindo um ambiente limpo, seguro e adequado para toda a população.

Essa é a razão do presente Requerimento. Peço pela aprovação dos pares em plenário. Sala das Sessões, 19 de fevereiro de 2025.

Certo do seu pronto atendimento, antecipo meus agradecimentos.



José Carlos Mendes da Silva
Vereador/ Autor